

OBSAH

1. Analýza mnohorozmerných a veľkých údajov.....	2
2. Cloudové počítanie.....	4
3. Diplomový projekt.....	6
4. Efektívne algoritmy.....	8
5. Evolučné algoritmy.....	10
6. Formálne jazyky a automaty.....	12
7. Fuzzy množiny 1.....	14
8. Fuzzy množiny 2.....	16
9. Informačné systémy.....	18
10. Kvantové počítanie.....	20
11. Kódovanie.....	22
12. Manažovanie systémov pre HPC.....	24
13. Mimoškolská činnosť z informatiky 7.....	26
14. Mimoškolská činnosť z informatiky 8.....	28
15. Modelovanie a simulácia.....	30
16. Neurónové siete.....	32
17. Optimalizácia.....	34
18. Paralelné a distribuované výpočty.....	36
19. Počítačová grafika 2.....	38
20. Počítačové siete 2.....	40
21. Prekladače.....	42
22. Programovanie mobilných aplikácií.....	44
23. Seminár k diplomovej práci.....	46
24. Teória vypočítateľnosti.....	48
25. Umelá inteligencia.....	50
26. Vedenie tímového projektu.....	52
27. Virtuálna a rozšírená realita.....	54
28. Zahraničná exkurzia.....	56
29. Základy robotiky a počítačového videnia.....	58
30. Štátna skúška Diplomová práca s obhajobou a kolokviálna skúška z informatiky.....	60

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Vysoká škola: Univerzita Mateja Bela v Banskej Bystrici	
Fakulta: Fakulta prírodných vied	
Kód predmetu: 2e-ain-211	Názov predmetu: Analýza mnohorozmerných a veľkých údajov
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: Prednáška / Seminár Typ predmetu: B (A - povinný, B - povinne voliteľný, C - výberový) Odporúčaný rozsah výučby v hodinách: za obdobie štúdia 13s / 13s Metóda štúdia: kombinovaná	
Počet kreditov: 4	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 1.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Výsledné hodnotenie podľa študijného poriadku FPV UMB a) priebežné hodnotenie: písomný zápočet: 0 – 50 bodov b) záverečné hodnotenie: ústna skúška z prednášaných tém: 0 - 50 bodov	
Výsledky vzdelávania: študent 1. má komplexný prehľad o problematike analýzy veľkých údajov, 2. je schopný samostatne používať matematické modely na analýzu veľkých množín údajov, 3. samostatne aplikuje metódy strojového učenia použiteľné na klasifikačné alebo regresné úlohy, 4. používa vzdialenostné a sieťové modely v kontexte veľkých dát, 5. hodnotí korektnosť získaných výsledkov na základe štandardizovaných prístupov.	
Stručná osnova predmetu: Definícia, zdroje a vizualizácia veľkých dát. Matematické modely určené na analýzu veľkých množín údajov. Metódy strojového učenia pre klasifikačné a regresné úlohy. Vzdialenostné a sieťové modely. Analýza veľkých údajov v jazyku R a pomocou nástroja Apache Hadoop.	
Odporúčaná literatúra: 1. SKIENA, Steven S. The data science design manual. Springer, 2017. 2. KIRK, Andy. Data visualisation: A handbook for data driven design. Sage, 2016.	
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský, anglický	
Poznámky - časová záťaž študenta 120 hodín kombinované štúdium (P, S, C/L, konzultácia): 26 hodín samoštúdium: 94 hodín	

Hodnotenie predmetov						
Celkový počet hodnotených študentov: 4						
A	B	C	D	E	FX(0)	FX(1)
25.0	0.0	25.0	0.0	0.0	0.0	50.0
Vyučujúci: doc. Ing. Jarmila Škrinárová, PhD., Mgr. Adam Dudáš, PhD.						
Dátum poslednej zmeny: 24.01.2023						
Schválil: prof. Dr. Ing. Miroslav Svítek, Dr.						

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Vysoká škola: Univerzita Mateja Bela v Banskej Bystrici	
Fakulta: Fakulta prírodných vied	
Kód predmetu: 2e-ain-222	Názov predmetu: Cloudové počítanie
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: Prednáška / Cvičenie Typ predmetu: B (A - povinný, B - povinne voliteľný, C - výberový) Odporúčaný rozsah výučby v hodinách: za obdobie štúdia 13s / 13s Metóda štúdia: kombinovaná	
Počet kreditov: 4	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 2.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Výsledné hodnotenie podľa študijného poriadku FPV UMB	
a) priebežné hodnotenie: písomná skúška zameraná na prácu v cloudovom prostredí: 0 - 50 bodov	
b) záverečné hodnotenie: ústna skúška z prednášaných tém: 0 - 50 bodov	
Výsledky vzdelávania: študent 1. má prehľad o problematike tvorby, práce a používania gridových a cloudových úloh a služieb, 2. je schopný samostatne vytvoriť a spustiť program v gridovom alebo cloudovom prostredí, 3. použije metódy paralelného a distribuovaného počítania na upravenie gridovej alebo cloudovej úlohy, 4. aplikuje optimalizačné kritériá a hodnotí ich vplyv na úlohu v gridovom alebo cloudovom systéme.	
Stručná osnova predmetu: Gridové a cloudové počítanie. Spúšťanie výpočtových úloh v gridovom a cloudovom prostredí. Úprava úlohy pre cloudový výpočtový systém. Využívanie paralelného a distribuovaného počítania v prostredí cloudov. Aplikácie využívajúce cloudové služby.	
Odporúčaná literatúra: 1. JACOB, Bart, et al. Introduction to grid computing. IBM redbooks, 2005, 3-6. 2. ERL, Thomas; PUTTINI, Ricardo; MAHMOOD, Zaigham. Cloud computing: concepts, technology, & architecture. Pearson Education, 2013. 3. BHOWMIK, S.: Cloud Computing. Cambridge, 2017. 4. VELTE, A.T., VELTE, T.J., ELSENPETER, R.: Cloud Computing – Praktický průvodce. Computer Press, 2011. 5. HURAJ, Ladislav, ŠIMON, Marek: Cloudové a gridové technológie – Princípy a bezpečnosť, Belianum, 2019.	
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský, anglický	

Poznámky - časová záťaž študenta

120 hodín

kombinované štúdium (P, S, C/L, konzultácia): 26 hodín

samoštúdium: 64 hodín

semestrálne úlohy: 30 hodín

Hodnotenie predmetov

Celkový počet hodnotených študentov: 2

A	B	C	D	E	FX(0)	FX(1)
100.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0

Vyučujúci: doc. Ing. Jarmila Škrinárová, PhD., Mgr. Adam Dudáš, PhD.**Dátum poslednej zmeny:** 24.01.2023**Schválil:** prof. Dr. Ing. Miroslav Svítek, Dr.

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Vysoká škola: Univerzita Mateja Bela v Banskej Bystrici	
Fakulta: Fakulta prírodných vied	
Kód predmetu: 2e-ain-133	Názov predmetu: Diplomový projekt
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: Seminár Typ predmetu: A (A - povinný, B - povinne voliteľný, C - výberový) Odporúčaný rozsah výučby v hodinách: za obdobie štúdia 26s Metóda štúdia: kombinovaná	
Počet kreditov: 5	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 3.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Výsledné hodnotenie podľa študijného poriadku FPV UMB a) priebežné hodnotenie: podľa pokynov vedúceho práce b) záverečné hodnotenie: podľa pokynov vedúceho práce	
Výsledky vzdelávania: študent 1. použije získané poznatky pri písaní diplomovej práce, 2. je schopný pracovať s odbornou literatúrou a efektívne prehľadávať literárne zdroje, 3. aplikuje znalosti o rôznych metódach výskumu, 4. posúdi dôležitosť rôznych zdrojov, 5. získa zručnosti potrebné na prezentovanie konkrétnych čiastkových výsledkov vlastného teoretického a aplikovaného výskumu.	
Stručná osnova predmetu: Práca s literatúrou, literárna rešerš, literárne zdroje, metódy výskumu, štruktúra diplomovej práce, projekt práce, štúdium odbornej literatúry.	
Odporúčaná literatúra: Podľa dohovoru s vedúcim diplomovej práce.	
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský, anglický	
Poznámky - časová záťaž študenta 150 hodín kombinované štúdium (P, S, C/L, konzultácia): 26 hodín samoštúdium: 124 hodín	

Hodnotenie predmetov						
Celkový počet hodnotených študentov: 2						
A	B	C	D	E	FX(0)	FX(1)
50.0	50.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
Vyučujúci:						
Dátum poslednej zmeny: 24.01.2023						
Schválil: prof. Dr. Ing. Miroslav Svítek, Dr.						

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Vysoká škola: Univerzita Mateja Bela v Banskej Bystrici	
Fakulta: Fakulta prírodných vied	
Kód predmetu: 2e-ain-231	Názov predmetu: Efektívne algoritmy
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: Prednáška / Seminár Typ predmetu: B (A - povinný, B - povinne voliteľný, C - výberový) Odporúčaný rozsah výučby v hodinách: za obdobie štúdia 13s / 13s Metóda štúdia: kombinovaná	
Počet kreditov: 4	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 3.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Výsledné hodnotenie podľa študijného poriadku FPV UMB a) priebežné hodnotenie: priebežné úlohy a samoštúdium 30 % b) záverečné hodnotenie: ísomná skúška 70 %	
Výsledky vzdelávania: študent 1. použije algoritmické postupy na riešenie algoritmických problémov, 2. je schopný navrhnúť efektívny algoritmus na riešenie algoritmických problémov, 3. posúdi vhodnosť navrhnutého algoritmu na riešenie reálnych algoritmických problémov, 4. zhodnotí efektívnosť algoritmu pri riešení reálnych problémov.	
Stručná osnova predmetu: Úloha algoritmov vo výpočte. Podstata rozdielov v analýze a tvorbe algoritmov. Notácie časovej zložitosti Θ , O , Ω , o . Rekurentnosť. Analýza časovej zložitosti algoritmov triedenia a vyhľadávania. Návrh vybraných algoritmov a ich analýza.	
Odporúčaná literatúra: 1. WRÓBLEWSKI, P.: Algoritmy – Datové štruktúry a programovací techniky. Brno : Computer Press, 2004. ISBN 80-251-0343-9. 2. SEDGEWICK, R.: Algoritmy v C. Časti 1–4. Praha : SOFTPRESS, 2003. ISBN: 80-86497-56-9. 3. CORMEN, H. T. et al: Introduction to algorithms. The 2nd edition, Cambridge : MIT Press, 2001. ISBN: 0-262-03293-70.	
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský, anglický	
Poznámky - časová záťaž študenta 120 hodín kombinované štúdium (P, S, C/L, konzultácia): 26 hodín	

samoštúdium: 64 hodín semestrálne úlohy: 30 hodín						
Hodnotenie predmetov Celkový počet hodnotených študentov: 2						
A	B	C	D	E	FX(0)	FX(1)
50.0	0.0	50.0	0.0	0.0	0.0	0.0
Vyučujúci: doc. Ing. Jarmila Škrinárová, PhD., RNDr. Miroslav Melicherčík, PhD.						
Dátum poslednej zmeny: 24.01.2023						
Schválil: prof. Dr. Ing. Miroslav Svítek, Dr.						

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Vysoká škola: Univerzita Mateja Bela v Banskej Bystrici	
Fakulta: Fakulta prírodných vied	
Kód predmetu: 2e-ain-244	Názov predmetu: Evolučné algoritmy
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: Prednáška / Seminár Typ predmetu: B (A - povinný, B - povinne voliteľný, C - výberový) Odporúčaný rozsah výučby v hodinách: za obdobie štúdia 26s / 13s Metóda štúdia: kombinovaná	
Počet kreditov: 4	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 4.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Výsledné hodnotenie podľa študijného poriadku FPV UMB a) priebežné hodnotenie: vytvorenie 2 programov počas semestra: 0-80 bodov b) záverečné hodnotenie: písomná skúška: 0-20 bodov	
Výsledky vzdelávania: študent 1. sa oboznámi so základnými typmi algoritmov, ktoré sú zaradované medzi evolučné algoritmy, 2. oboznámi sa so základnými operátormi používanými v evolučných algoritmoch, 3. získa zručnosti pri konštruovaní a aplikovaní evolučných algoritmov do vlastných optimalizačných programov, kódovaní problémov do chromozómovej reprezentácie, navrhovaní fitness funkcií, nastavovaní parametrov evolučných algoritmov, 4. použije doterajšie poznatky z programovania, 5. aplikuje získané poznatky na potreby z praxe.	
Stručná osnova predmetu: Evolúcia a optimalizácia. Základné pojmy evolučných a genetických algoritmov (populácia, fitness funkcia, chromozóm). Teoretický základ genetických algoritmov. Operátory kríženia. Operátory mutácie. Evolučný cyklus genetického algoritmu. Hybridné genetické algoritmy. Paralelné genetické algoritmy. Vybrané optimalizačné úlohy.	
Odporúčaná literatúra: 1. Mach, M.: Evolučné algoritmy. Prvky a princípy. Košice : elfa, 2009. ISBN 978-80-8086-123-0 2. Kvasnička, V., Pospíchal, J., Tiňo, P.: Evolučné algoritmy. Bratislava: STU, 2000. 3. Michalíková, A.: Vybrané kapitoly z genetických algoritmov. E-kurz dostupný na https://lms2.umb.sk/	
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský, anglický	

Poznámky - časová záťaž študenta 120 hodín						
Hodnotenie predmetov Celkový počet hodnotených študentov: 1						
A	B	C	D	E	FX(0)	FX(1)
0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	100.0
Vyučujúci: doc. Ing. Jarmila Škrinárová, PhD., RNDr. Alžbeta Michalíková, PhD.						
Dátum poslednej zmeny: 24.01.2023						
Schválil: prof. Dr. Ing. Miroslav Svítek, Dr.						

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Vysoká škola: Univerzita Mateja Bela v Banskej Bystrici	
Fakulta: Fakulta prírodných vied	
Kód predmetu: 2e-ain-114	Názov predmetu: Formálne jazyky a automaty
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: Prednáška / Seminár Typ predmetu: A (A - povinný, B - povinne voliteľný, C - výberový) Odporúčaný rozsah výučby v hodinách: za obdobie štúdia 13s / 26s Metóda štúdia: kombinovaná	
Počet kreditov: 4	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 1.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Výsledné hodnotenie podľa študijného poriadku FPV UMB	
a) priebežné hodnotenie: písomné práce, domáce úlohy, aktívna účasť počas semestra 50 %	
b) záverečné hodnotenie: písomná a ústna skúška 50 %	
Výsledky vzdelávania: študent 1. si v rámci predmetu osvojí základné teoretické poznatky teórie formálnych jazykov a automatov a základný pojmový aparát teórie vypočítateľnosti. 2. je schopný identifikovať štandardné algoritmické vzory v predkladaných algorimoch, overiť správnosť predkladaných riešení, eventuálne ich modifikovať podľa potreby 3. priamo aplikuje nadobudnuté poznatky pri skúmaní a tvorbe prekladačov v následnom štúdiu.	
Stručná osnova predmetu: Pojem akceptora, konečného automatu. Deterministické a nedeterministické konečné automaty. Regulárne výrazy. Veta Kleene-Rabin-Scott. Regulárne jazyky a gramatiky. Bezkontextové gramatiky, bezkontextové jazyky a zásobníkové automaty. Problém príslušnosti slova k jazyku, parsery. Deterministicky a nedeterministicky rozpoznateľné bezkontextové jazyky. Rekurzívne spočítateľné jazyky a ich súvis s Turingovými strojmi. Pojem procedúry a algoritmu. Imperatívne programovanie.	
Odporúčaná literatúra: 1. SIPSER, M.: Introduction to the Theory of Computation, 3rd Ed. Boston, NJ : Cengage Learning, 2013. 2. HOPCROFT, J.E., MOTWANI, R., ULLMAN, J.D.: Introduction to Automata Theory, Languages, and Computation. 3rd. Ed. Upper Saddle River, NJ : Prentice Hall, 2007. 3. HOPCROFT, J.E., ULLMAN, J.D.: Formálne jazyky a automaty. Bratislava : Alfa, 1978. 4. PREPARATA, P.F., YEH, R.T.: Úvod do teórie diskretných matematických štruktúr. Bratislava : Alfa, 1982. 5. BIRKHOFF, G., BARTEE, T.: Aplikovaná algebra. Bratislava : Alfa, 1981.	

Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský, anglický						
Poznámky - časová záťaž študenta 120 hodín kombinované štúdium (P, S, C/L, konzultácia): 39 hodín samoštúdium: 81 hodín						
Hodnotenie predmetov Celkový počet hodnotených študentov: 4						
A	B	C	D	E	FX(0)	FX(1)
25.0	0.0	0.0	25.0	0.0	0.0	50.0
Vyučujúci: doc. Mgr. Ján Karabáš, PhD.						
Dátum poslednej zmeny: 24.01.2023						
Schválil: prof. Dr. Ing. Miroslav Svítek, Dr.						

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Vysoká škola: Univerzita Mateja Bela v Banskej Bystrici	
Fakulta: Fakulta prírodných vied	
Kód predmetu: 2e-ain-113	Názov predmetu: Fuzzy množiny 1
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: Prednáška / Seminár Typ predmetu: A (A - povinný, B - povinne voliteľný, C - výberový) Odporúčaný rozsah výučby v hodinách: za obdobie štúdia 26s / 13s Metóda štúdia: kombinovaná	
Počet kreditov: 4	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 1.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Výsledné hodnotenie podľa študijného poriadku FPV UMB	
a) priebežné hodnotenie: dve písomné práce so štandardnými úlohami: 0-50 bodov	
b) záverečné hodnotenie: písomná skúška: 0-40 bodov	
Výsledky vzdelávania: študent 1. pozná základné typy fuzzy množín a ich zápisy, 2. vie aplikovať pravidlá pre tvorbu zjednotení a prienikov fuzzy množín, 3. vie aplikovať implikáciu na fuzzy množiny, 4. je schopný popísať fuzzy množiny pomocou α -rezov, 5. vie určiť vzťahy medzi jednotlivými prvkami množín pomocou fuzzy relácií, 6. vie vyhodnotiť správnosť zvolených operácií a relácií pre konkrétny príklad.	
Stručná osnova predmetu: Fuzzy množiny, ich definícia, dôvody vzniku a spôsob odvodenia fuzzy množín z klasickej logiky. Základné pojmy. Reprezentácia fuzzy množín. Vzťah medzi fuzzy množinami a fuzzy logikou. Operácie na fuzzy množinách. Trojuholníkové normy a konormy, ich definícia a základné rozdelenie. Fuzzy implikácie. Popis fuzzy množín pomocou α -rezov. Fuzzy čísla. Aritmetické operácie s fuzzy číslami. Fuzzy relácie, základné operácie s fuzzy reláciami, skladanie fuzzy relácií.	
Odporúčaná literatúra: 1. Michalíková, A. Fuzzy množiny v informatike. Belianum, UMB Banská Bystrica 2020, 206 s. ISBN 978-80-557-1707-4. 2. Kolesárová, A., Kováčová M.: Fuzzy množiny a ich aplikácie. Bratislava : STU, 2004. ISBN 80-227-2036. 3. Navara, M., Olšák P.: Základy fuzzy množín. Praha : ČVUT, 2002. 4. Novák, V.: Základy fuzzy modelovania. Praha : Nakladateľstvo BEN – technická literatúra, 2000. ISBN 80-7300-009-1. 5. Michalíková, A.: Fuzzy množiny 1. E-kurz dostupný na https://lms2.umb.sk/	

Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský, anglický						
Poznámky - časová záťaž študenta 120 hodín kombinované štúdium (P, S, C/L, konzultácia): 39 hodín samoštúdium: 81 hodín						
Hodnotenie predmetov Celkový počet hodnotených študentov: 4						
A	B	C	D	E	FX(0)	FX(1)
25.0	0.0	25.0	25.0	0.0	0.0	25.0
Vyučujúci: doc. Mgr. Ján Karabáš, PhD., RNDr. Alžbeta Michalíková, PhD.						
Dátum poslednej zmeny: 24.01.2023						
Schválil: prof. Dr. Ing. Miroslav Svítek, Dr.						

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Vysoká škola: Univerzita Mateja Bela v Banskej Bystrici	
Fakulta: Fakulta prírodných vied	
Kód predmetu: 2e-ain-225	Názov predmetu: Fuzzy množiny 2
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: Prednáška / Seminár Typ predmetu: B (A - povinný, B - povinne voliteľný, C - výberový) Odporúčaný rozsah výučby v hodinách: za obdobie štúdia 13s / 13s Metóda štúdia: kombinovaná	
Počet kreditov: 4	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 2.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Výsledné hodnotenie podľa študijného poriadku FPV UMB	
a) priebežné hodnotenie: vypracovanie 4 projektov: 0-80 bodov	
b) záverečné hodnotenie: písomná skúška: 0-20 bodov	
Výsledky vzdelávania: študent 1. je schopný navrhnúť jednotlivé typy fuzzy inferenčných systémov podľa typu problému, 2. aplikuje fuzzy inferenčné systémy na konkrétne reálne situácie, 3. vie spracovať údaje tak, aby mohli byť použité v fuzzy zhlukovej analýze, resp. spracované pomocou metódy ANFIS, 4. vie použiť počítačové programy určené na prácu s fuzzy množinami, 5. vie vyhodnotiť výsledky získané pomocou jednotlivých metód.	
Stručná osnova predmetu: Fuzzy odvodzovanie. Zovšeobecnený modus ponens. IF-THEN pravidlá. Pravidlá pre tvorbu bázy pravidiel. Mamdaniho fuzzy inferenčný systém. Takagi-Sugenov fuzzy inferenčný systém. Úvod do teórie zhlukovej analýzy. Fuzzy zhluková analýza a fuzzy c-mean algoritmus. Subtractive clustering. Vytváranie fuzzy pravidiel pre Takagi-Sugenov FIS pomocou fuzzy zhlukovej analýzy. Adaptívny neuro-fuzzy inferenčný systém (ANFIS).	
Odporúčaná literatúra: 1. Michalíková, A. Fuzzy množiny v informatike. Belianum, UMB Banská Bystrica 2020, 206 s. ISBN 978-80-557-1707-4. 2. Kolesárová, A., Kováčová M.: Fuzzy množiny a ich aplikácie. Bratislava : STU, 2004. ISBN 80-227-2036. 3. Navara, M., Olšák P.: Základy fuzzy množin. Praha : ČVUT, 2002. 4. Novák, V.: Základy fuzzy modelovania. Praha : Nakladateľstvo BEN – technická literatúra, 2000. ISBN 80-7300-009-1. 5. Michalíková, A.: Fuzzy množiny 2. E-kurz dostupný na https://lms2.umb.sk/	

Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský, anglický						
Poznámky - časová záťaž študenta 120 hodín kombinované štúdium (P, S, C/L, konzultácia): 26 hodín samoštúdium: 64 hodín semestrálne úlohy: 30 hodín						
Hodnotenie predmetov Celkový počet hodnotených študentov: 2						
A	B	C	D	E	FX(0)	FX(1)
50.0	0.0	0.0	50.0	0.0	0.0	0.0
Vyučujúci: RNDr. Alžbeta Michalíková, PhD.						
Dátum poslednej zmeny: 24.01.2023						
Schválil: prof. Dr. Ing. Miroslav Svítek, Dr.						

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Vysoká škola: Univerzita Mateja Bela v Banskej Bystrici	
Fakulta: Fakulta prírodných vied	
Kód predmetu: 2e-ain-224	Názov predmetu: Informačné systémy
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: Prednáška / Seminár Typ predmetu: B (A - povinný, B - povinne voliteľný, C - výberový) Odporúčaný rozsah výučby v hodinách: za obdobie štúdia 13s / 26s Metóda štúdia: kombinovaná	
Počet kreditov: 4	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 2.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Výsledné hodnotenie podľa študijného poriadku FPV UMB a) priebežné hodnotenie: aktívna účasť na prednáškach a cvičeniach 25 % b) záverečné hodnotenie: semestrálny projekt a skúška 75 %	
Výsledky vzdelávania: študent 1. vytvorí projekt pozostávajúci z troch základných častí (funkčného modelu, modelu údajov a prototypu používateľského rozhrania), ktorý bude zameraný na etapu analýzy a špecifikácie požiadaviek, 2. vypracuje funkčný a dátový model softvérového systému spolu s návrhom používateľského rozhrania z pridelenej oblasti, 3. použije vybraný CASE prostriedok, 4. vytvorí dokumentáciu k projektu na základe definovanej štruktúry, 5. získa základné vedomosti z oblasti softvérového inžinierstva, 6. získa vedomosti o metódach používaných pri návrhu, realizácii a tvorbe softvérových aplikácií pre použitie u jednotlivcov (desktop solutions) i organizácií (enterprise solutions).	
Stručná osnova predmetu: História softvérového inžinierstva. Základy softvérového inžinierstva. Systematický prístup k vývoju softvéru. Vlastnosti softvérových produktov. Faktory kvality softvéru. Externé faktory softvéru. Modulárnosť. Metódy tvorby softvérových systémov. Úlohy špecialistov v životnom cykle softvérového systému. Metódy tvorby systému. Úloha modelov pri tvorbe softvéru. Funkčný model. Model údajov. Model správanía. Metodológia štruktúrovanej analýzy a návrhu (SSADM). Objektovo-orientovaná analýza (The Unified Process). Modelovanie softvérových systémov a jazyk UML. Metódy analýzy. Yourdonova metóda. Metóda OMT. Metóda Coad & Yourdon. Boochova metóda. Testovanie softvérových systémov: statické a dynamické testovanie; techniky testovania (biela skrinka, čierna skrinka, prehliadanie programu, verifikácia programov), stratégie testovania (zhora nadol, zdola nahor, big	

bang, sandwich testovanie, testovanie porovnávaním). Akceptačné testovanie. Alfa-beta testovanie. Prostriedky na podporu testovania. Počítačová podpora tvorby softvéru. CASE systémy. Projektový manažment v programovaní.

Odporúčaná literatúra:

1. ŠEŠERA, L., MIČOVSKÝ, A.: Objektovo-orientovaná tvorba systémov a jazyk C++. Bratislava : Alfa, 1994.
2. BIELIKOVÁ, M.: Softvérové inžinierstvo: Princípy a manažment. Bratislava : STU, 2000.
3. RICHTA, K., SOCHOR, J.: Softwarové inženýrství I. Praha : ČVUT Praha, Fakulta elektrotechnická, 1998.
4. STRAKA, M.: Vývoj databázových aplikací: metody strukturované analýzy, prostředí relačních databází, technologie CASE. Praha : Grada, 1992.

Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu:

slovenský, anglický

Poznámky - časová záťaž študenta

120 hodín

kombinované štúdium (P, S, C/L, konzultácia): 39 hodín

samoštúdium: 81 hodín

Hodnotenie predmetov

Celkový počet hodnotených študentov: 2

A	B	C	D	E	FX(0)	FX(1)
50.0	0.0	0.0	50.0	0.0	0.0	0.0

Vyučujúci: prof. Dr. Ing. Miroslav Svítek, Dr.

Dátum poslednej zmeny: 24.01.2023

Schválil: prof. Dr. Ing. Miroslav Svítek, Dr.

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Vysoká škola: Univerzita Mateja Bela v Banskej Bystrici	
Fakulta: Fakulta prírodných vied	
Kód predmetu: 2e-ain-233	Názov predmetu: Kvantové počítanie
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: Seminár Typ predmetu: B (A - povinný, B - povinne voliteľný, C - výberový) Odporúčaný rozsah výučby v hodinách: za obdobie štúdia 39s Metóda štúdia: kombinovaná	
Počet kreditov: 4	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 3.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Výsledné hodnotenie podľa študijného poriadku FPV UMB a) priebežné hodnotenie: vypracovanie zadání 50 % b) záverečné hodnotenie: ústna skúška 50 %	
Výsledky vzdelávania: študent 1. použije doterajšie poznatky z matematiky, 2. vie identifikovať úlohy vhodné na riešenie pomocou kvantového počítača, 3. je schopný navrhnuť a realizovať simulácie na kvantových počítačoch, 4. aplikuje poznatky pri efektívnom riešení úloh.	
Stručná osnova predmetu: Porovnanie klasického počítania a kvantového počítania. Matematické základy, vektory, komplexné čísla, pravdepodobnosť, Dirakovská notácia, vektorový priestor, vlastné hodnoty a vlastné vektory, tenzorový produkt, Fourierová transformácia. Základy kvantovej mechaniky, kvantová informácia, qubit, kvantové hradlá, kvantové algoritmy, Deutsch-Joza algoritmus, distribúcia kvantového kľúča, superhusté kódovanie, kvantová teleportácia, Groverov algoritmus.	
Odporúčaná literatúra: 1. Nielsen, M.A., Chuang, I.L.: Quantum Computing and Quantum Information, Cambridge University Press : Cambridge, 2000. ISBN 0-521-63503-9 2. Aaronson, S.: Quantum Computing Since Democritus, Cambridge University Press : Cambridge, 2013. ISBN 978-0-521-19956-8 3. Nakahara, M., Ohmi, T.: Quantum Computing from Linear Algebra to Physical Realizations, CRC Press : New York, 2008. ISBN 978-0-7503-0983-7	
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský, anglický	
Poznámky - časová záťaž študenta	

120 hodín kombinované štúdium (P, S, C/L, konzultácia): 39 hodín vypracovanie zadaní: 39 hodín samoštúdium: 42 hodín						
Hodnotenie predmetov						
Nový predmet						
A	B	C	D	E	FX(0)	FX(1)
0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
Vyučujúci:						
Dátum poslednej zmeny: 24.01.2023						
Schválil: prof. Dr. Ing. Miroslav Svítek, Dr.						

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Vysoká škola: Univerzita Mateja Bela v Banskej Bystrici	
Fakulta: Fakulta prírodných vied	
Kód predmetu: 2e-ain-221	Názov predmetu: Kódovanie
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: Prednáška / Seminár Typ predmetu: B (A - povinný, B - povinne voliteľný, C - výberový) Odporúčaný rozsah výučby v hodinách: za obdobie štúdia 13s / 26s Metóda štúdia: kombinovaná	
Počet kreditov: 4	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 2.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Výsledné hodnotenie podľa študijného poriadku FPV UMB a) priebežné hodnotenie: písomné práce, domáce úlohy, aktívna účasť na seminároch 50 % b) záverečné hodnotenie: písomná a ústna skúška 50 %	
Výsledky vzdelávania: študent 1. si v rámci predmetu osvojí základné teoretické a praktické poznatky z teórie informácie a ich aplikácie v informatike a telekomunikácii. 2. získa náhľad na rôzne problémy súvisiace s prenosom, ukladaním a obnovou dát v digitálnych počítačových systémoch. 3. je schopný skonštruovať chyby detegujúce a samoopravné kódy a ich implementácie, vzhľadom na vopred zadané parametre požadovaného kódovania.	
Stručná osnova predmetu: Teória informácie. Informácia, abeceda, správa, kódovanie. Prenosový kanál. Šum. Základy lineárnej algebry nad konečnými poľami. Hammingova vzdialenosť. Chyby detegujúce a samoopravné kódy. Lineárne kódy. Hammingove kódy. Operácie nad kódmi. Reed-Mullerove kódy. Základy aritmetiky nad okruhmi polynómov a konečnými poľami. Polynomiálne kódy – cyklické kódy, BCH kódy, Reed-Solomonove kódy.	
Odporúčaná literatúra: 1. JONES, G.A., JONES, J.M.: Information and Coding Theory. London : Springer, 2000. 2. HUFFMAN, W.C., PLESS, V.: Fundamentals of Error-Correcting Codes. Cambridge : Cambridge University Press, 2003. 3. ADÁMEK, J.: Kódování. Praha : SNTL, 1989. 4. SHANNON, C.: A mathematical theory of communication. In: Bell System Technical Journal 27(3), 1948, 379-423. Dostupné na internete: < http://cm.bell-labs.com/cm/ms/what/shannonday/shannon1948.pdf >. 5. BIRKHOFF, G., MacLANE, S.: Prehľad modernej algebry. Bratislava : Alfa, 1979.	

Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský, anglický						
Poznámky - časová záťaž študenta 120 hodín kombinované štúdium (P, S, C/L, konzultácia): 39 hodín samoštúdium: 51 hodín semestrálne úlohy: 30 hodín						
Hodnotenie predmetov Nový predmet						
A	B	C	D	E	FX(0)	FX(1)
0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
Vyučujúci: prof. Dr. Ing. Miroslav Svítek, Dr., doc. Mgr. Ján Karabáš, PhD.						
Dátum poslednej zmeny: 24.01.2023						
Schválil: prof. Dr. Ing. Miroslav Svítek, Dr.						

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Vysoká škola: Univerzita Mateja Bela v Banskej Bystrici	
Fakulta: Fakulta prírodných vied	
Kód predmetu: 2e-ain-243	Názov predmetu: Manažovanie systémov pre HPC
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: Prednáška / Seminár Typ predmetu: B (A - povinný, B - povinne voliteľný, C - výberový) Odporúčaný rozsah výučby v hodinách: za obdobie štúdia 13s / 13s Metóda štúdia: kombinovaná	
Počet kreditov: 4	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 4.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Výsledné hodnotenie podľa študijného poriadku FPV UMB a) priebežné hodnotenie: individuálne a skupinové zadania 50 % b) záverečné hodnotenie: obhajoba zadania 50 %	
Výsledky vzdelávania: študent 1. má znalosti zo základných princípov, metód a algoritmov rozvrhovania a riadenia cloudových a vysokovýkonných výpočtových systémov, 2. je schopný modelovať rozvrhovanie úloh na zdroje a stroje systému, 3. aplikuje získané poznatky na optimalizáciu rozvrhov, 4. je schopný navrhovať, implementovať a hodnotiť modely rozvrhovania pre HPC, paralelné a distribuované systémy.	
Stručná osnova predmetu: Ciele, štruktúra a nosné prvky cloudového a HPC počítania. Základné modely manažovania cloudových a vysokovýkonných výpočtových systémov. Pojem elastického klastra. Rozvrhovanie a klasifikácia rozvrhovania. Definovanie množiny strojov, množiny úloh a kritérií optimalizácie. Rozvrhovanie úloh v cloudoch z pohľadu vysokovýkonného počítania.	
Odporúčaná literatúra: 1. BUYYA, R., VECCHIOLA, C., SELVI, S. T.: Mastering cloud computing. McGraw Hill Education, 2013. ISBN 978-1-25-902995, 408 s. 2. ŠKRINÁROVÁ, J.: Elastický klastr. UMB Banská Bystrica, 2013. 3. PALÚCH, S., PEŠKO, Š.: Kvantitatívne metódy v logistike. Žilinská univerzita v Žiline, 2006. ISBN 80-8070-636-0. 4. KOLLÁR, J.: Metódy a prostriedky pre výkonné paralelné výpočty. Košice : ELFA, 2003. ISBN 80-89066-70-4. 5. PARALIČ, J.: Rozvrhovanie a logistika. Košice : Technická univerzita Košice, 2010. 6. ŠKRINÁROVÁ, J.: Elektronická podpora k predmetu na https://lms2.umb.sk/	

7. HURAJ, L., ŠIMON. M.: Cloudové a gridové technológie – Princípy a bezpečnosť. Banská Bystrica : Belianum, 2019. ISBN 978-80-557-1660-2

Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu:
slovenský, anglický

Poznámky - časová záťaž študenta

120 hodín

kombinované štúdium (P, S, C/L, konzultácia): 26 hodín

samoštúdium: 64 hodín

semestrálne úlohy: 30 hodín

Hodnotenie predmetov

Celkový počet hodnotených študentov: 1

A	B	C	D	E	FX(0)	FX(1)
100.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0

Vyučujúci: doc. Ing. Jarmila Škrinárová, PhD.

Dátum poslednej zmeny: 24.01.2023

Schválil: prof. Dr. Ing. Miroslav Svítek, Dr.

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Vysoká škola: Univerzita Mateja Bela v Banskej Bystrici	
Fakulta: Fakulta prírodných vied	
Kód predmetu: 2e-fpv-320	Názov predmetu: Mimoškolská činnosť z informatiky 7
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: Cvičenie Typ predmetu: C (A - povinný, B - povinne voliteľný, C - výberový) Odporúčaný rozsah výučby v hodinách: za obdobie štúdia 39s Metóda štúdia: kombinovaná	
Počet kreditov: 4	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 1.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Výsledné hodnotenie podľa študijného poriadku UMB.	
b) záverečné hodnotenie: Absolvovanie programu vybranej mimoškolskej činnosti žiakov základnej alebo strednej školy. Odovzdanie správy s prehľadom absolvovaných aktivít a časovým harmonogramom. Potvrdenie o absolvovaní z príslušnej základnej / strednej školy alebo krúžku.	
Výsledky vzdelávania: Študent 1. nadobudne skúsenosti s pomocou pri mimoškolskej činnosti žiakov na základných / stredných školách 2. dokáže spolupracovať s učiteľmi základných / stredných škôl pri príprave a realizácii mimoškolskej činnosti žiakov	
Stručná osnova predmetu: Aktívna účasť na programe vybranej mimoškolskej činnosti žiakov základných / stredných škôl podľa záujmu študenta po predchádzajúcej dohode s učiteľom príslušnej školy. Pomoc učiteľovi základnej / strednej školy s prípravou a vedením niektorej z aktivít mimoškolskej činnosti žiakov typu: krúžok, súťaž, detský tábor.	
Odporúčaná literatúra:	
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský	
Poznámky - časová záťaž študenta 26 hodín, z toho: priama účasť na príprave a realizácii mimoškolskej činnosti: 20 hodín spracovanie a vyhodnotenie poznatkov z mimoškolskej činnosti: 6 hodín	

Hodnotenie predmetov	
Celkový počet hodnotených študentov: 2	
abs	n
0.0	100.0
Vyučujúci: PaedDr. Patrik Voštinár, PhD.	
Dátum poslednej zmeny: 13.09.2023	
Schválil: prof. Dr. Ing. Miroslav Svítek, Dr.	

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Vysoká škola: Univerzita Mateja Bela v Banskej Bystrici	
Fakulta: Fakulta prírodných vied	
Kód predmetu: 2e-fpv-321	Názov predmetu: Mimoškolská činnosť z informatiky 8
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: Cvičenie Typ predmetu: C (A - povinný, B - povinne voliteľný, C - výberový) Odporúčaný rozsah výučby v hodinách: za obdobie štúdia 39s Metóda štúdia: kombinovaná	
Počet kreditov: 4	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 2.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Výsledné hodnotenie podľa študijného poriadku UMB.	
b) záverečné hodnotenie: Absolvovanie programu vybranej mimoškolskej činnosti žiakov základnej alebo strednej školy. Odovzdanie správy s prehľadom absolvovaných aktivít a časovým harmonogramom. Potvrdenie o absolvovaní z príslušnej základnej / strednej školy alebo krúžku.	
Výsledky vzdelávania: Študent 1. nadobudne skúsenosti s pomocou pri mimoškolskej činnosti žiakov na základných / stredných školách 2. dokáže spolupracovať s učiteľmi základných / stredných škôl pri príprave a realizácii mimoškolskej činnosti žiakov	
Stručná osnova predmetu: Aktívna účasť na programe vybranej mimoškolskej činnosti žiakov základných / stredných škôl podľa záujmu študenta po predchádzajúcej dohode s učiteľom príslušnej školy. Pomoc učiteľovi základnej / strednej školy s prípravou a vedením niektorej z aktivít mimoškolskej činnosti žiakov typu: krúžok, súťaž, detský tábor.	
Odporúčaná literatúra:	
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský	
Poznámky - časová záťaž študenta 26 hodín, z toho: priama účasť na príprave a realizácii mimoškolskej činnosti: 20 hodín spracovanie a vyhodnotenie poznatkov z mimoškolskej činnosti: 6 hodín	

Hodnotenie predmetov	
Nový predmet	
abs	n
0.0	0.0
Vyučujúci: PaedDr. Patrik Voštinár, PhD.	
Dátum poslednej zmeny: 13.09.2023	
Schválil: prof. Dr. Ing. Miroslav Svítek, Dr.	

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Vysoká škola: Univerzita Mateja Bela v Banskej Bystrici	
Fakulta: Fakulta prírodných vied	
Kód predmetu: 2e-ain-121	Názov predmetu: Modelovanie a simulácia
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: Prednáška / Seminár Typ predmetu: A (A - povinný, B - povinne voliteľný, C - výberový) Odporúčaný rozsah výučby v hodinách: za obdobie štúdia 26s / 13s Metóda štúdia: kombinovaná	
Počet kreditov: 6	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 2.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Výsledné hodnotenie podľa študijného poriadku FPV UMB a) priebežné hodnotenie: priebežné testy, referáty 50 % b) záverečné hodnotenie: semestrálna práca (program v jazyku MATLAB), písomná skúška 50 %	
Výsledky vzdelávania: študent 1. získa vedomosti o základných pojmoch v oblasti modelovania a simulácie, 2. oboznámi sa s princípmi algoritmickej simulácie simulovaných modelov diskretných a spojitých systémov a programovacími prostriedkami pre modelovanie a simuláciu	
Stručná osnova predmetu: Základné pojmy a definície: systém, prvok, podsystem, okolie, správanie systému, štruktúra systému, stav systému, dynamický systém, deterministický systém, stochastický systém, modelovanie, simulácia, simulačný model, simulačný program. Klasifikácia modelov. Diskrétné dynamické systémy – reprezentácia lineárnych, časovo invariantných (LTI) diskretných systémov pomocou diferenčných rovníc, z-transformácia, prenosová funkcia a kritérium stability LTI diskretných systémov. Modelovanie spojitých systémov a procesov – modelovanie nelineárnych diferenciálnych rovníc pomocou integrátorov, frekvenčné charakteristiky spojitých LTI systémov. Sériové a paralelné usporiadanie čiastkových subsystémov. Záporná a kladná spätná väzba, stabilizácia systémov pomocou spätných väzieb, riadiaca technika. Programové balíky pre vedeckotechnické výpočty a simuláciu MATLAB a SIMULINK.	
Odporúčaná literatúra: 1. NEUSCHL, Š.: Modelovanie a simulácia. Bratislava : Alfa - SNTL, 1988. 2. KUNEŠ, J., VAVROCH, O., FRANTA, V.: Základy modelování. Praha : SNTL, 1989. 3. ZÍTEK, P.: Simulácia dynamických systému. Praha : SNTL, 1990. 4. RÁBOVÁ, Z.: Modelování a simulace. Brno : Nakladatelství VUT, 1991. 5. CINGEL, V.: Modelovanie a simulácia na PC. Praha : Grada, 1992.	

6. MIKLEŠ, J., FIKAR, M.: Modelovanie, identifikácia a riadenie procesov I.: Modely a dynamické charakteristiky spojitéch procesov. Bratislava : STU, 1999.
 7. KŘIVÝ, I., KINDLER, E.: Simulace a modelování. Ostrava : Ostravská univerzita, 2001.

Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu:

slovenský, anglický

Poznámky - časová záťaž študenta

180 hodín

kombinované štúdium (P, S, C/L, konzultácia): 39 hodín

samoštúdium: 141 hodín

Hodnotenie predmetov

Celkový počet hodnotených študentov: 2

A	B	C	D	E	FX(0)	FX(1)
50.0	0.0	0.0	50.0	0.0	0.0	0.0

Vyučujúci: prof. Dr. Ing. Miroslav Svítek, Dr., doc. Ing. Jarmila Škrinárová, PhD.

Dátum poslednej zmeny: 24.01.2023

Schválil: prof. Dr. Ing. Miroslav Svítek, Dr.

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Vysoká škola: Univerzita Mateja Bela v Banskej Bystrici	
Fakulta: Fakulta prírodných vied	
Kód predmetu: 2e-ain-122	Názov predmetu: Neurónové siete
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: Prednáška / Seminár Typ predmetu: A (A - povinný, B - povinne voliteľný, C - výberový) Odporúčaný rozsah výučby v hodinách: za obdobie štúdia 26s / 26s Metóda štúdia: kombinovaná	
Počet kreditov: 5	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 2.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Výsledné hodnotenie podľa študijného poriadku FPV UMB	
a) priebežné hodnotenie: spracovanie a úspešné obhájenie dvoch projektov 50 %	
b) záverečné hodnotenie: písomný test 50 %	
Výsledky vzdelávania: študent 1. má širšie vedomosti v oblasti použitia inteligentných informačných technológií, 2. pozná základné princípy, metódy a techniky neurónových sietí, 3. dokáže poznatky aplikovať pri riešení problémových úloh, 4. je schopný prezentovať problematiku neurónových sietí.	
Stručná osnova predmetu: Úvod do teórie neurónových sietí. Základné pojmy, oblasti použitia, možné smery vývoja. Definícia neurónovej siete, základné pojmy z teórie grafov. Modely neurónových sietí, dopredné, rekurentné a celulárne neurónové siete. Všeobecný klasifikačný problém. Proces učenia v neurónových sieťach s učiteľom a bez učiteľa. Proces učenia dopredných neurónových sietí. Neurónová sieť ako univerzálny aproximátor. Radiálne bázové funkcie. Praktické skúsenosti s aplikáciami neurónových sietí, klasifikačné modely, predikčné modely. Rozklad množiny objektov na tréningovú a testovaciu množinu. Optimálny výber deskriptorov, architektúra neurónovej siete a počet krokov učenia. Modely dopredných a iných neurónových sietí. Predspracovanie dát pomocou neurónových sietí s učeníom a bez učiteľa, zhuková analýza, fuzzy zhuková analýza, Kohonenove samoorganizujúce sa mapy, ART neurónové siete. Rekurentné neurónové siete, rekurentné neurónové siete a ich proces učenia. Vybrané aplikácie na báze dopredných, rekurentných a iných neurónových sietí.	
Odporúčaná literatúra: 1. KVASNIČKA, V. et al.: Úvod do teórie neurónových sietí. Bratislava : IRIS, 1997. 2. HAYKIN, S.: Neural Networks: A Comprehensive Foundation. New York : Macmillan College Publishing Company, 1994. 3. SINČÁK, P., ANDREJKOVÁ, G.: Neurónové siete I, Neurónové siete II. Košice : Elfa, 1996.	

4. SUCHÝ, J.: Umelá inteligencia 2. Skriptum. 2014.						
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský, anglický						
Poznámky - časová záťaž študenta 150 hodín kombinované štúdium (P, S, C/L, konzultácia): 52 hodín samoštúdium: 68 hodín semestrálne úlohy: 30 hodín						
Hodnotenie predmetov Celkový počet hodnotených študentov: 2						
A	B	C	D	E	FX(0)	FX(1)
50.0	0.0	50.0	0.0	0.0	0.0	0.0
Vyučujúci: doc. Ing. Jarmila Škrinárová, PhD., prof. Ing. Martin Klimo, PhD.						
Dátum poslednej zmeny: 24.01.2023						
Schválil: prof. Dr. Ing. Miroslav Svítek, Dr.						

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Vysoká škola: Univerzita Mateja Bela v Banskej Bystrici	
Fakulta: Fakulta prírodných vied	
Kód predmetu: 2e-ain-112	Názov predmetu: Optimalizácia
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: Prednáška / Seminár Typ predmetu: A (A - povinný, B - povinne voliteľný, C - výberový) Odporúčaný rozsah výučby v hodinách: za obdobie štúdia 26s / 26s Metóda štúdia: kombinovaná	
Počet kreditov: 5	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 1.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Výsledné hodnotenie podľa študijného poriadku FPV UMB a) priebežné hodnotenie: písomné práce, domáce úlohy, aktívna účasť počas semestra 50 % b) záverečné hodnotenie: písomná a ústna skúška 50 %	
Výsledky vzdelávania: študent 1. si osvojí základné pojmy, teoretické výsledky a konkrétne algoritmy na riešenie optimalizačných problémov. 2. zvládne vytvoriť matematický model aplikačnej úlohy, manuálne alebo poloautomaticky riešiť úlohy lineárnej optimalizácie nízkej dimenzie a interpretovať výsledky výpočtu v prípade aplikačných úloh. 3. rozumie problému zacyklenia procedúry simplexovej metódy a dokáže aplikovať viaceré prístupy k jeho riešeniu. 4. dokáže implementovať základné algoritmy lineárnej optimalizácie a integrálneho programovania v programovacom jazyku.	
Stručná osnova predmetu: Základy konvexnej geometrie. Formulácia optimalizačnej úlohy. Primárny simplexový algoritmus. Dualita v lineárnom programovaní. Duálny simplexový algoritmus. Degenerácia a zacyklenie. Optimalizačné úlohy v aplikáciách - modely výroby a spotreby, obchodné modely, dopravné úlohy, teória hier, integrálne programovanie, optimalizácia v úlohách diskkrétnej matematiky, hromadného spracovania dát, umelej inteligencie a v štatistike.	
Odporúčaná literatúra: 1. I. Shrivá, S.G.Nash, A. Sofer, Linear and Nonlinear Optimization, SIAM Philadelphia, MA, 2009. 2. P. Fellnerová, R. Zimka: Lineárne programovanie v ekonómii, EF UMB Banská Bystrica 2001. 3. J. Plesník, J. Dupačová, M. Vlach, Lineárne programovanie, Alfa Bratislava 1990.	

4. L. Brickman, Mathematical Introduction to Linear Programming and Game Theory, Springer New York, 1989.

Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu:
slovenský, anglický

Poznámky - časová záťaž študenta

150 hodín

kombinované štúdium (P, S, C/L, konzultácia): 52 hodín

samoštúdium: 98 hodín

Hodnotenie predmetov

Celkový počet hodnotených študentov: 4

A	B	C	D	E	FX(0)	FX(1)
0.0	25.0	0.0	0.0	25.0	0.0	50.0

Vyučujúci: doc. Mgr. Ján Karabáš, PhD.

Dátum poslednej zmeny: 24.01.2023

Schválil: prof. Dr. Ing. Miroslav Svítek, Dr.

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Vysoká škola: Univerzita Mateja Bela v Banskej Bystrici	
Fakulta: Fakulta prírodných vied	
Kód predmetu: 2e-ain-131	Názov predmetu: Paralelné a distribuované výpočty
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: Prednáška / Cvičenie Typ predmetu: A (A - povinný, B - povinne voliteľný, C - výberový) Odporúčaný rozsah výučby v hodinách: za obdobie štúdia 13s / 26s Metóda štúdia: kombinovaná	
Počet kreditov: 5	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 3.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Výsledné hodnotenie podľa študijného poriadku FPV UMB a) priebežné hodnotenie: zadania, práca s odbornou literatúrou 60 % b) záverečné hodnotenie: písomná a ústna skúška 40 %	
Výsledky vzdelávania: študent 1. má znalosti zo základných princípov, metód a algoritmov paralelných a distribuovaných 2. výpočtov, 3. je schopný modelovať dekompozíciu paralelných problémov, 4. aplikuje získané poznatky na sekvenčné, paralelné a distribuované systémy, 5. je schopný navrhovať, implementovať programy paralelných výpočtov a hodnotiť náklady na sekvenčné, paralelné a distribuované výpočty, 6. vie riešiť úlohu zrýchlenia paralelných výpočtov.	
Stručná osnova predmetu: Ciele a vlastnosti paralelných výpočtov. Klasifikácia zdrojov pre paralelné a distribuované výpočty. Dekompozícia paralelných problémov. Definícia zrýchlenia a efektívnosti paralelného výpočtu. Celkové zrýchlenie výpočtu. Amdahlovo a Gustafsonovo pravidlo. Spôsoby a prostriedky využitia masívneho a expanzívneho paralelizmu v programovom modeli údajového paralelizmu. Model PRAM. Sekvenčná a paralelná redukcia. Paralelná prefixová redukcia na mriežke, binárnom strome, a hyperkočke. Charakteristika modelu SPMD a MPMD. Základné druhy operácií pre odovzdávanie správ medzi dvoma procesmi. Blokujúce a neblokujúce operácie. Skupinová komunikácia.	
Odporúčaná literatúra: 1. COULOURIS, G., DOLLIMORE, J., KINDBERG, T.: Distributed systems. Concept and design. Addison Westley, 2005. 2. ŠKRINÁROVÁ, J.: Elastický klaster. Banská Bystrica : UMB. 2020.	

<p>3. KOLLÁR, J.: Metódy a prostriedky pre výkonné paralelné výpočty. Košice : ELFA, 2003. ISBN 80-89066-70-4.</p> <p>4. FOSTER, I.: Designing and Building Parallel Programs. Dostupné na: http://www.mcs.anl.gov/~itf/dbpp/</p> <p>5. BARBOSA, V.: An introduction to distributed algorithms. MIT Press, 1996.</p> <p>6. TEL, G.: Introduction to distributed algorithms. Cambridge : Cambridge University Press, 1994.</p> <p>7. ŠKRINÁROVÁ, J.: Elektronická podpora k predmetu na https://lms2.umb.sk/</p> <p>8. MELICHERČÍK, M., PITOŇÁK, M., NEOGRÁDY, P.: Úvod do paralelného programovania. Belianum-UMB, 2019.</p>																				
<p>Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský, anglický</p>																				
<p>Poznámky - časová záťaž študenta 150 hodín kombinované štúdium (P, S, C/L, konzultácia): 39 hodín samoštúdium: 61 hodín semestrálne úlohy: 50 hodín</p>																				
<p>Hodnotenie predmetov Celkový počet hodnotených študentov: 2</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>A</th> <th>B</th> <th>C</th> <th>D</th> <th>E</th> <th>FX(0)</th> <th>FX(1)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>50.0</td> <td>50.0</td> <td>0.0</td> <td>0.0</td> <td>0.0</td> <td>0.0</td> <td>0.0</td> </tr> </tbody> </table>							A	B	C	D	E	FX(0)	FX(1)	50.0	50.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
A	B	C	D	E	FX(0)	FX(1)														
50.0	50.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0														
<p>Vyučujúci: doc. Ing. Jarmila Škrinárová, PhD., RNDr. Miroslav Melicherčík, PhD.</p>																				
<p>Dátum poslednej zmeny: 24.01.2023</p>																				
<p>Schválil: prof. Dr. Ing. Miroslav Svítek, Dr.</p>																				

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Vysoká škola: Univerzita Mateja Bela v Banskej Bystrici	
Fakulta: Fakulta prírodných vied	
Kód predmetu: 2e-ain-212	Názov predmetu: Počítačová grafika 2
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: Prednáška / Cvičenie Typ predmetu: B (A - povinný, B - povinne voliteľný, C - výberový) Odporúčaný rozsah výučby v hodinách: za obdobie štúdia 13s / 26s Metóda štúdia: kombinovaná	
Počet kreditov: 4	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 1.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Výsledné hodnotenie podľa študijného poriadku FPV UMB a) priebežné hodnotenie: domáce úlohy: 0-30 bodov b) záverečné hodnotenie: písomná a ústna skúška...: 0-70 bodov	
Výsledky vzdelávania: študent 1. použije získané poznatky na vytváranie programov na spracovanie obrazu, 2. je schopný vytvárať a editovať dvojrozmerné rastrové a vektorové počítačové obrazy, 3. aplikuje svoje teoretické poznatky z počítačovej grafiky na implementovanie algoritmov na pokročilé spracovanie obrazu, 4. posúdi vhodnosť použitia jednotlivých algoritmov na riešenie danej úlohy, 5. hodnotí dosiahnuté výsledky.	
Stručná osnova predmetu: Spracovanie obrazu v priestorovej oblasti, normalizácia histogramu, ekvalizácia histogramu, základné transformácie intenzít šedej. Filtrovanie obrazu v priestorovej oblasti, konvolúcia, vyhladzovacie filtre, ostriace filtre. Spracovanie obrazu vo frekvenčnej oblasti, DCT, DFT. Filtrovanie obrazu vo frekvenčnej oblasti, ideálny/Butterworthov/Gaussov dolnopriepustný/hornopriepustný filter, filter pásmovej zádrže. Obnova obrazu, šumový model, inverzné filtrovanie, Wiener filter. Wavelets, HDR.	
Odporúčaná literatúra: 1. GONZALEZ, Rafael C.; WOODS, Richard E.; MASTERS, Barry R. Digital image processing. 2009. 2. SZELISKI, Richard. Computer vision: algorithms and applications. Springer Science & Business Media, 2010.	
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský, anglický	

Poznámky - časová záťaž študenta

120 hodín

kombinované štúdium (P, S, C/L, konzultácia): 39 hodín

samoštúdium: 51 hodín

semestrálne úlohy: 30 hodín

Hodnotenie predmetov

Celkový počet hodnotených študentov: 4

A	B	C	D	E	FX(0)	FX(1)
50.0	0.0	0.0	0.0	0.0	25.0	25.0

Vyučujúci: doc. Mgr. Ján Karabáš, PhD., Mgr. Michal Vagač, PhD.**Dátum poslednej zmeny:** 24.01.2023**Schválil:** prof. Dr. Ing. Miroslav Svítek, Dr.

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Vysoká škola: Univerzita Mateja Bela v Banskej Bystrici	
Fakulta: Fakulta prírodných vied	
Kód predmetu: 2e-ain-242	Názov predmetu: Počítačové siete 2
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: Prednáška / Seminár Typ predmetu: B (A - povinný, B - povinne voliteľný, C - výberový) Odporúčaný rozsah výučby v hodinách: za obdobie štúdia 26s / 26s Metóda štúdia: kombinovaná	
Počet kreditov: 4	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 4.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Výsledné hodnotenie podľa študijného poriadku FPV UMB	
a) priebežné hodnotenie: odborný text/článok: 0-40%, písomný test: 0-30 %	
b) záverečné hodnotenie: ústna skúška: 0-30 %	
Výsledky vzdelávania: študent 1. tvorí a prezentuje vlastné riešenia problémov pri výskume, vývoji, projektovaní a konštruovaní počítačových sietí a ich komponentov, 2. kriticky analyzuje a aplikuje celú paletu konceptov, princípov a praktických prístupov v kontexte voľne definovaných problémov počítačových sietí, pričom sa dokáže efektívne rozhodovať pri výbere a použití metód, techník a prostriedkov v prospech kvalitných sieťových realizácií a projektov, 3. vie vyhľadávať a implementovať aj zložité technické prístupy s využívaním moderných metód a nástrojov predmetnej odbornej oblasti, 4. dokáže efektívne pracovať ako člen tvorivého tímu, aplikuje získané poznatky v praxi; siete dokáže monitorovať i administrovať, 5. má schopnosť organizovať si samostatné vzdelávanie, udržiavať kontakt s vývojom v oblasti počítačových sietí a pokračovať vo vlastnom profesionálnom napredovaní.	
Stručná osnova predmetu: Moderné technológie prepínaných lokálnych sietí. Prepínanie a prepínače. Virtuálne lokálnej siete. Prepínanie na viacerých vrstvách. Prístupové siete. Využívanie/využitelnosť prístupových sietí. Protokol IPv6. Adresovanie v IPv6. Paket IPv6. Podporné protokoly IPv6. Pokročilé vlastnosti protokolu IPv6. Smerovanie a protokol IPv6. Protokol riadenia prenosu TCP a používateľský datagramový protokol UDP. TCP podrobne. UDP podrobne. Vývoj TCP a UDP. Podpora multimediálnych aplikácií v internete. Požiadavky multimediálnych aplikácií na kvalitu služieb. Skupinové vysielanie v sieťach s protokolom IP. Generácia mobilných technológií. Ad-hoc siete. Konvergencia digitálnych sietí a služieb.	

Bezpečnosť počítačových sietí. Bezstavová a stavová filtrácia prevádzky. Virtuálne privátne siete. Bezpečnostné mechanizmy prepínaných a smerovaných sietí. Monitorovanie počítačových sietí. Vrstvy monitorovania. Komunikácia medzi sieťou a monitorovacím systémom. Štandardy a protokoly. Vyvažovanie záťaže siete. Štandardizácia a legislatíva. Štandardizačné inštitúcie a konzorciá v oblasti počítačových sietí. Kodifikovaná terminológia. Slovník počítačových sietí. Implementačné pravidlá pre vyhľadávacie a zobrazovacie služby. Sémantický web. Ukážky, príklady, používanie.

Odporúčaná literatúra:

1. DOSTÁLEK, L., KABELOVÁ, A.: Velký průvodce protokoly TCP/IP a systémem DNS. Praha : Computer Press, 2000.
2. DOSTÁLEK, L. et al.: Velký průvodce protokoly TCP/IP : Bezpečnost. Praha : Computer Press. ISBN 80-7226-849-X.
3. TANENBAUM, A. S.: Computer Networks. Prentice Hall, 1998.
4. TRAJTEĽ, L.: Počítačové siete. (elekt. skriptá pre VŠ). Banská Bystrica : FPV UMB, 1995.
5. SCHATT, S.: Počítačové siete LAN od A do Z. Praha : Grada, 1994.

Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu:
slovenský, anglický

Poznámky - časová záťaž študenta
120 hodín

Hodnotenie predmetov

Celkový počet hodnotených študentov: 1

A	B	C	D	E	FX(0)	FX(1)
0.0	0.0	100.0	0.0	0.0	0.0	0.0

Vyučujúci: doc. Ing. Ľudovít Trajtel', PhD., Mgr. Rudolf Kubík

Dátum poslednej zmeny: 24.01.2023

Schválil: prof. Dr. Ing. Miroslav Svítek, Dr.

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Vysoká škola: Univerzita Mateja Bela v Banskej Bystrici	
Fakulta: Fakulta prírodných vied	
Kód predmetu: 2e-ain-123	Názov predmetu: Prekladače
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: Prednáška / Seminár Typ predmetu: A (A - povinný, B - povinne voliteľný, C - výberový) Odporúčaný rozsah výučby v hodinách: za obdobie štúdia 13s / 26s Metóda štúdia: kombinovaná	
Počet kreditov: 5	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 2.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Výsledné hodnotenie podľa študijného poriadku FPV UMB	
a) priebežné hodnotenie: písomná skúška z cvičených tém: 0 - 60 bodov	
b) záverečné hodnotenie: ústna skúška z prednášaných tém: 0 - 40 bodov	
Výsledky vzdelávania: študent 1. použije získané poznatky na vytváranie programov na analýzu textu, vyhodnocovanie jednoduchých výrazov aj zložitého kódu, 2. je schopný prakticky použiť vedomosti z oblasti teórie formálnych jazykov, 3. aplikuje získané vedomosti na tvorbu jednoduchého prekladača.	
Stručná osnova predmetu: Lexikálna analýza. Regulárne výrazy. Konečný automat. Syntaktická analýza zhora nadol/zdola nahor. Overovanie typov. Bezkontextové gramatiky. Alokácia registrov. Optimalizácia. Preklad. Generátory lex, bison, antlr, javacc. Generovanie medzikódu a strojového kódu. Jednotlivé fázy prekladania implementované v jazyku Python.	
Odporúčaná literatúra: 1. KOLLÁR, J.: Prekladače. Elfa : Košice, 2009. 2. AHO, A.V., LAM, M., SETHI, R., ULLMAN, J.D.: Compilers; Principles, Techniques, and Tools, 2nd. Ed. Pearson Education Inc. : New York, NY, 2013. 3. LOUDEN, K. C.: Compiler Construction: Principles and Practice, 1st. Ed., Boston, NJ : Cengage Learning, 1997 4. MAK, R.: Writing Compilers and Interpreters: A Software Engineering Approach, 3rd. Ed., Wiley, 2009 5. HOPCROFT, J.E., MOTWANI, R., ULLMAN, J.D.: Introduction to Automata Theory, Languages, and Computation. 3rd. Ed. Upper Saddle River, NJ : Prentice Hall, 2007. 6. MOGENSEN, T. Æ.: Basics of compiler design. Torben Ægidius Mogensen, 2009.	
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu:	

slovenský, anglický						
Poznámky - časová záťaž študenta 150 hodín kombinované štúdium (P, S, C/L, konzultácia): 39 hodín samoštúdium: 111 hodín						
Hodnotenie predmetov Celkový počet hodnotených študentov: 2						
A	B	C	D	E	FX(0)	FX(1)
50.0	0.0	0.0	50.0	0.0	0.0	0.0
Vyučujúci: doc. Mgr. Ján Karabáš, PhD., Mgr. Adam Dudáš, PhD.						
Dátum poslednej zmeny: 24.01.2023						
Schválil: prof. Dr. Ing. Miroslav Svítek, Dr.						

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Vysoká škola: Univerzita Mateja Bela v Banskej Bystrici	
Fakulta: Fakulta prírodných vied	
Kód predmetu: 2e-ain-213	Názov predmetu: Programovanie mobilných aplikácií
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: Seminár Typ predmetu: B (A - povinný, B - povinne voliteľný, C - výberový) Odporúčaný rozsah výučby v hodinách: za obdobie štúdia 39s Metóda štúdia: kombinovaná	
Počet kreditov: 4	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 1.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Výsledné hodnotenie podľa študijného poriadku FPV UMB	
a) priebežné hodnotenie: prezentácia praktických aktivít...: 0-50 bodov	
b) záverečné hodnotenie: ústna skúška...: 0-50 bodov	
Výsledky vzdelávania: študent 1. získa a pochopí podstatné fakty, pojmy, princípy a teórie vzťahujúce sa k tematike tvorby mobilných aplikácií, vie ich použiť pri využívaní webových technológií spôsobom, ktorý preukazuje pochopenie širokých súvislostí predmetnej odbornej oblasti, 2. aplikuje princípy pokročilých webových technológií do praxe, má schopnosť efektívne pracovať samostatne i ako člen tvorivého tímu, 3. je schopný použiť primeranú teóriu, praktické postupy a nástroje na špecifikovanie, navrhovanie a implementovanie mobilných aplikácií, 4. udržiava kontakt s vývojom v oblasti webových technológií i mobilných aplikácií a pokračuje vo vlastnom profesionálnom vývoji.	
Stručná osnova predmetu: Mobilné platformy. Súčasný stav problematiky mobilných vývojových platforiem (Android, iOS). Senzory novodobých mobilných zariadení. Dotykové interaktívne techniky. Mobilné aplikácie a bezpečnosť. Vývoj mobilných aplikácií pomocou webových technológií. HTML5, Javascript, CSS a následníci. Ich vzájomné porovnanie. Multiplatformové nástroje. Komponenty multiplatformových nástrojov. Technologické prístupy k zostavovaniu aplikácií. Porovnanie natívneho, webového a hybridného vývoja. Analýza tvorby adaptívnych systémov a modelov používateľa. Špecifikácia, návrh a implementácia adaptívnej aplikácie.	
Odporúčaná literatúra: 1. VOŠTINÁR, P. Elearningový kurz Programovanie mobilných aplikácií https://lms.umb.sk/course/view.php?id=2045	

2. Android API Guide : Menus [online]. Jan 2013. Dostupné na internete: <<http://developer.android.com/guide/topics/ui/menus.html>>
3. JONES, S., VOSKOGLU, CH., VAKULENKO, M., MAESOM, V., CONSTANTINO, A., KAPETANAKIS, M.: Cross/Platform Developer Tools 2012 : Bridging the worlds of mobile apps and the web. The seminal report on 100+ cross-platform developer experience and the future of native vs. web apps. VisionMobile, 2012. 16 s.
4. OLSON, S., HUNTER, J., HORGAN, B., GOERS, K.: Professional Cross-Platform Mobile Development in C#. Wrox, 2012. ISBN 13-978-1118157701.
5. KESSIN, Z.: Programming HTML5 Applications : Building Powerful Cross-Platform Environments in Javascript. O'Reilly Media, 2011. ISBN 13-978-1449399085.
6. ALLEN, S., GRAUPERA, V., LUNDRIGAN, L.: Pro Smartphone Cross-Platform Development : iPhone, Blackberry, Windows Mobile and Android : Development and Distribution. Apress, 2010. ISBN 13-978-1430228684.
7. PETZOLD, CH.: Programming Windows Phone 7. Redmond, WA : Microsoft Press, 2010. ISBN 978-073-5643-352.

Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu:

slovenský, anglický

Poznámky - časová záťaž študenta

120 hodín

kombinované štúdium (P, S, C/L, konzultácia): 39 hodín

samoštúdium: 40 hodín

semestrálne úlohy: 41 hodín

Hodnotenie predmetov

Celkový počet hodnotených študentov: 2

A	B	C	D	E	FX(0)	FX(1)
100.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0

Vyučujúci:

Dátum poslednej zmeny: 24.01.2023

Schválil: prof. Dr. Ing. Miroslav Svítek, Dr.

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Vysoká škola: Univerzita Mateja Bela v Banskej Bystrici	
Fakulta: Fakulta prírodných vied	
Kód predmetu: 2e-ain-149	Názov predmetu: Seminár k diplomovej práci
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: Seminár Typ predmetu: A (A - povinný, B - povinne voliteľný, C - výberový) Odporúčaný rozsah výučby v hodinách: za obdobie štúdia 26s Metóda štúdia: kombinovaná	
Počet kreditov: 3	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 4.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Výsledné hodnotenie podľa študijného poriadku FPV UMB a) priebežné hodnotenie: podľa pokynov vedúceho práce b) záverečné hodnotenie: podľa pokynov vedúceho práce	
Výsledky vzdelávania: študent 1. použije získané poznatky pri písaní diplomovej práce, 2. je schopný pracovať s odbornou literatúrou a efektívne prehľadávať literárne zdroje, 3. aplikuje znalosti o rôznych metódach výskumu, 4. posúdi dôležitosť rôznych zdrojov, 5. získa zručnosti potrebné na prezentovanie konkrétnych čiastkových výsledkov vlastného teoretického a aplikovaného výskumu.	
Stručná osnova predmetu: Práca s literatúrou, literárna rešerš, literárne zdroje, metódy výskumu, štruktúra diplomovej práce, projekt práce, štúdium odbornej a vedeckej literatúry.	
Odporúčaná literatúra: Podľa dohovoru s vedúcim diplomovej práce.	
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský, anglický	
Poznámky - časová záťaž študenta 90 hodín kombinované štúdium (P, S, C/L, konzultácia): 26 hodín samoštúdium: 64 hodín	

Hodnotenie predmetov						
Celkový počet hodnotených študentov: 1						
A	B	C	D	E	FX(0)	FX(1)
100.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
Vyučujúci:						
Dátum poslednej zmeny: 24.01.2023						
Schválil: prof. Dr. Ing. Miroslav Svítek, Dr.						

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Vysoká škola: Univerzita Mateja Bela v Banskej Bystrici	
Fakulta: Fakulta prírodných vied	
Kód predmetu: 2e-ain-132	Názov predmetu: Teória vypočítateľnosti
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: Prednáška / Seminár Typ predmetu: A (A - povinný, B - povinne voliteľný, C - výberový) Odporúčaný rozsah výučby v hodinách: za obdobie štúdia 13s / 26s Metóda štúdia: kombinovaná	
Počet kreditov: 5	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 3.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Výsledné hodnotenie podľa študijného poriadku FPV UMB	
a) priebežné hodnotenie: písomný zápočet zameraný na tvorbu algoritmov: 0 – 50 bodov	
b) záverečné hodnotenie: ústna skúška z prednášaných tém: 0 - 50 bodov	
Výsledky vzdelávania: študent 1. rozumie pojmom vypočítateľnosť, algoritmus, procedúra atď. a dokáže tieto vedomosti aplikovať v programátorskej praxi. 2. si osvojí rôzne prístupy k formalizácii pojmu výpočtu a algoritmu. 3. je schopný navrhnúť algoritmické riešenie predloženého problému (alebo vyvrátiť existenciu tohto riešenia) bez ohľadu na implementačné prostredie. 4. dokáže rozpoznať a aplikovať základné programové vzory a algoritmy pri riešení predložených problémov, bez ohľadu na implementačný jazyk a programové prostredie.	
Stručná osnova predmetu: Formalizácia pojmu algoritmu a počítača. Primitívna rekurzívnosť funkcií, množín a predikátov. Čiastočné funkcie a rekurzívna vyčísliteľnosť. Minského stroje. Imperatívne programovanie. Markovove rozpoznávače. Funkcionálne programovanie. Turingov stroj, univerzálny Turingov stroj. Problém zastavenia. Vyčísliteľnosť. Veta o úplnosti. Goedelovské kódovanie a „veľký kolotoč“ teórie algoritmov. Algoritmicky neriešiteľné problémy.	
Odporúčaná literatúra: 1. CUTLAND, N.J., Computability – An introduction to recursive function theory, Cambridge : Cambridge University Press, 1980 2. SIPSER, M.: Introduction to the Theory of Computation, 3rd Ed. Boston, NJ : Cengage Learning, 2013. 3. HOPCROFT, J.E., ULLMAN, J.D.: Formálne jazyky a automaty. Bratislava : Alfa, 1978. 4. BIRKHOFF, G., BARTEE, T.: Aplikovaná algebra. Bratislava : Alfa, 1981.	

5. C MARTIN, J.: Introduction to Languages and the Theory of Computation. McGraw-Hill, 2003.
6. KOREC, I.: Teória algoritmov.

Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu:
slovenský, anglický

Poznámky - časová záťaž študenta
150 hodín
kombinované štúdium (P, S, C/L, konzultácia): 39 hodín
samoštúdium: 111 hodín

Hodnotenie predmetov
Celkový počet hodnotených študentov: 2

A	B	C	D	E	FX(0)	FX(1)
50.0	0.0	0.0	0.0	50.0	0.0	0.0

Vyučujúci: doc. Mgr. Ján Karabáš, PhD., Mgr. Adam Dudáš, PhD.

Dátum poslednej zmeny: 24.01.2023

Schválil: prof. Dr. Ing. Miroslav Svítek, Dr.

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Vysoká škola: Univerzita Mateja Bela v Banskej Bystrici	
Fakulta: Fakulta prírodných vied	
Kód predmetu: 2e-ain-111	Názov predmetu: Umelá inteligencia
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: Prednáška / Seminár Typ predmetu: A (A - povinný, B - povinne voliteľný, C - výberový) Odporúčaný rozsah výučby v hodinách: za obdobie štúdia 26s / 26s Metóda štúdia: kombinovaná	
Počet kreditov: 5	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 1.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Výsledné hodnotenie podľa študijného poriadku FPV UMB a) priebežné hodnotenie: individuálne referáty 50 % b) záverečné hodnotenie: písomný test 50 %	
Výsledky vzdelávania: študent 1. pozná základné princípy, metódy a techniky umelej inteligencie, 2. dokáže poznatky aplikovať pri riešení problémových úloh, 3. je schopný prezentovať problematiku umelej inteligencie.	
Stručná osnova predmetu: Úvod do problematiky. Riešenie úloh a využívanie znalostí. Stavový priestor. Prehľadávanie v stavovom priestore. Predmet a metódy skúmania umelej inteligencie (UI), kognitívnosť, znalosť a intelekt, oblasti skúmania UI. Heuristické hľadanie riešenia. Využitie matematickej logiky v UI, základné elementy predikátovej logiky, situačná logika. Reprezentácia znalostí. Neurčitosť znalostí a jej vyjadrenie, pravdepodobnostný model neurčitosť faktov, neurčitosť pravidiel, fuzzy logika ako model neurčitosť. Základy expertných systémov. Plánovanie a produkčné systémy, rámcové systémy, viackonateľové systémy, Umelá inteligencia a vyčísliteľnosť. Turingove stroje, problém zastavenia. Úvod do strojového učenia, základné pojmy, tvorba rozhodovacieho stromu, učenie s učiteľom, učenie bez učiteľa.	
Odporúčaná literatúra: 1. MAŘÍK, V. et al.: Umělá intelligence (1), (2) a (3). Praha : Academia, 1993, 1997 a 2000. 2. KELEMEN, J. et al.: Základy umelej inteligencie. Bratislava : Alfa, 1992. 3. KOTEK, Z. et al.: Metody rozpoznávání a jejich aplikace. Praha : Academia, 1993. 4. LUGER, G.F., STUBBLEFIELD, W. A: Artificial Intelligence and the Design of Expert Systems. Benjamin/Cummings, 1989. 5. SUCHÝ, J.: Umelá inteligencia 1. Skriptum. 2013.	
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu:	

slovenský, anglický						
Poznámky - časová záťaž študenta						
150 hodín						
kombinované štúdium (P, S, C/L, konzultácia): 52 hodín						
samoštúdium: 68 hodín						
semestrálne úlohy: 30 hodín						
Hodnotenie predmetov						
Celkový počet hodnotených študentov: 4						
A	B	C	D	E	FX(0)	FX(1)
25.0	0.0	0.0	0.0	25.0	0.0	50.0
Vyučujúci: prof. Dr. Ing. Miroslav Svítek, Dr., Mgr. Adam Dudáš, PhD.						
Dátum poslednej zmeny: 24.01.2023						
Schválil: prof. Dr. Ing. Miroslav Svítek, Dr.						

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Vysoká škola: Univerzita Mateja Bela v Banskej Bystrici	
Fakulta: Fakulta prírodných vied	
Kód predmetu: 2e-ain-223	Názov predmetu: Vedenie tímového projektu
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: Prednáška / Seminár Typ predmetu: B (A - povinný, B - povinne voliteľný, C - výberový) Odporúčaný rozsah výučby v hodinách: za obdobie štúdia 13s / 13s Metóda štúdia: kombinovaná	
Počet kreditov: 4	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 2.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Výsledné hodnotenie podľa študijného poriadku FPV UMB a) priebežné hodnotenie: aktívna účasť na práci v tíme 10 % udržovanie aktuálnej informácie o stave projektu na webe 20 % vypracovanie projektovej dokumentácie 20 % vytvorenie produktu tak, aby bolo možné testovanie mimo tímu 10 % prezentácia a obhajoby projektu 10 % b) záverečné hodnotenie: záverečný test 30 %	
Výsledky vzdelávania: študent 1. ovláda metódy vedenia IT projektu, 2. aplikuje získané vedomosti na konkrétnom IT projekte, 3. je schopný pracovať v tíme, 4. vie aplikovať metódu SCRUM na riadenie IT projektu, 5. vytvorí časť softvérového produktu, 6. hodnotí potenciál tímu.	
Stručná osnova predmetu: Cesta k projektu – nápad, zadanie. Dizajnové myslenie a ďalšie metódy na podporu kreativity. Softvérové nástroje na riadenie IT projektu. Softvérové nástroje na agilné riadenie projektu. Agilné metódy tvorby softvéru. SCRUM. Práca v tíme spôsobom práce na diaľku (práce z domu). Plánovanie projektu – analýzy (SWOT, SMART, rizika...). Myšlienkové mapy, míľniky, rozdelenie úloh, závislosti, časové plánovanie, ciele, merateľné ukazovatele, práca so zdrojmi. SCRUM – tvorba baglogu. Téma, epos, používateľský príbeh, úloha. Projektový tím. Roly v agilnom projektovom tíme. Etapa vývoja. Práca v agilnom tíme – stretnutia. Fázy šprintu. Ukončenie projektu a odovzdanie výsledku. Rapid application development (RAD).	

Počas semestra pracujú študenti v tímoch (max. 9 študentov v jednom). Tímy pracujú agilným spôsobom na vývoji aplikácie využitím cloudových technológií pre RAD. Práca študentov pozostáva zo šprintov, ktorých plánovania a ukončenia (stretnutia) prebiehajú počas stretnutí v škole a práca na spoločnom projekte sa realizuje formou práce z domu.

Odporúčaná literatúra:

1. SILÁDI, V.: Vedenie tímového projektu [online]. Banská Bystrica : UMB, [vid. 2014-03-01]. Dostupné z: <https://lms2.umb.sk/course/view.php?id=564>.
2. KOMZÁK, T.: Řízení IT projektů pro úplné začátečníky. Brno : ComputerPress, 2013. ISBN 978-80-251-3791-8.
3. BEERMANN, S., SCHUBACH, M.: Hry na semináře a workshopy. Praha : GRADA Publishing, a.s., 2009. ISBN 978-80-247-2964-0.
4. SCHWABER, K., SUTHERLAND, J.: Scrum Guide™. Úplný sprievodca Scrumom: Pravidlá hry [online]. Scrum.org, [vid. 1.3.2014]. Dostupné z: <https://www.scrum.org/Portals/0/Documents/Scrum%20Guides/2013/Scrum-Guide-SK.pdf#zoom=100>
5. TRÁVNIK, I., TAKÁČ, R. Ch.: Uzda na projekt. – Príručka. Košice : Equilibria, 2012. ISBN 978-80- 814-3024-4.
6. ŠOCHOVÁ, Z., KUNCE, E.: Agilní metody řízení projektů. Brno : ComputerPress, 2014. ISBN 978-80-251-4194-6.

Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu:

slovenský, anglický

Poznámky - časová záťaž študenta

120 hodín

kombinované štúdium (P, S, C/L, konzultácia): 26 hodín

samoštúdium: 30 hodín

práca na projekte: 64 hodín

Hodnotenie predmetov

Celkový počet hodnotených študentov: 1

A	B	C	D	E	FX(0)	FX(1)
100.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0

Vyučujúci: doc. Ing. Ľudovít Trajtel', PhD., PaedDr. Mgr. Vladimír Siládi, PhD.

Dátum poslednej zmeny: 24.01.2023

Schválil: prof. Dr. Ing. Miroslav Svítek, Dr.

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Vysoká škola: Univerzita Mateja Bela v Banskej Bystrici	
Fakulta: Fakulta prírodných vied	
Kód predmetu: 2e-ain-232	Názov predmetu: Virtuálna a rozšírená realita
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: Cvičenie Typ predmetu: B (A - povinný, B - povinne voliteľný, C - výberový) Odporúčaný rozsah výučby v hodinách: za obdobie štúdia 26s Metóda štúdia: kombinovaná	
Počet kreditov: 4	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 3.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Výsledné hodnotenie podľa študijného poriadku FPV UMB	
a) priebežné hodnotenie: tvorba úloh virtuálnej, rozšírenej a zmiešanej reality 100 %	
Výsledky vzdelávania: študent 1. je schopný rozlišovať a charakterizovať rôzne technológie virtuálnej a rozšírenej reality, 2. aplikuje základný pojmový aparát a získané vedomosti do praktických úloh, 3. nadobudne základné zručnosti v používaní príslušného hardvéru a softvéru, 4. vytvorí exteriérový, alebo interiérový virtuálny svet podľa požadovaných kritérií, 5. vytvorí jednoduchú aplikáciu využívajúcu rozšírenú realitu podľa požadovaných kritérií, posúdi a hodnotí svoje výsledky, ako aj prácu ostatných študentov.	
Stručná osnova predmetu: Úvod do virtuálnej, rozšírenej a zmiešanej reality, Hardvér a softvér na tvorbu aplikácií, Tvorba virtuálneho sveta v Unity 3D, resp. Unreal Engine, Tvorba aplikácie rozšírenej reality, Využitie technológií virtuálnej a rozšírenej reality.	
Odporúčaná literatúra: 1. SOBOTA, B., HROZEK, F.: Systémy virtuálnej reality. Technická univerzita v Košiciach, 2015, 260s. ISBN 978-80-553-1970-4 2. SOBOTA, B. a spol.: Mixed Reality, A Known Unknown. 2020. Dostupné na: https://www.intechopen.com/books/mixed-reality-and-three-dimensional-computer-graphics/mixed-reality-a-known-unknown 3. GREENGARD, S.: Virtual reality. MIT Press, 2019, ISBN: 9780262537520 4. BOHDAL, R.: Zariadenia pre rozšírenú a virtuálnu realitu, FMFI UK, Bratislava, 2020, ISBN 978-80-8147-097-4 5. HORVÁTHOVÁ, D.: Elektronická podpora k predmetu „Technológie virtuálnej a rozšírenej reality“ v prostredí LMS Moodle. Dostupné na internete: < https://lms.umb.sk/course/view.php?id=1266 >	
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu:	

slovenský, anglický						
Poznámky - časová záťaž študenta 120 hodín kombinované štúdium (P, S, C/L, konzultácia): 26 hodín samoštúdium: 64 hodín semestrálne úlohy: 30 hodín						
Hodnotenie predmetov Celkový počet hodnotených študentov: 1						
A	B	C	D	E	FX(0)	FX(1)
100.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
Vyučujúci: PaedDr. Patrik Voštinár, PhD.						
Dátum poslednej zmeny: 24.01.2023						
Schválil: prof. Dr. Ing. Miroslav Svítek, Dr.						

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Vysoká škola: Univerzita Mateja Bela v Banskej Bystrici	
Fakulta: Fakulta prírodných vied	
Kód predmetu: 2e-fpv-215	Názov predmetu: Zahraničná exkurzia
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: Cvičenie Typ predmetu: C (A - povinný, B - povinne voliteľný, C - výberový) Odporúčaný rozsah výučby v hodinách: za obdobie štúdia 1d Metóda štúdia: kombinovaná	
Počet kreditov: 3	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 2., 4.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Podmienky na absolvovanie predmetu: a) priebežné hodnotenie: aktívna účasť na exkurzii. b) záverečné hodnotenie: Výsledné hodnotenie podľa študijného poriadku UMB.	
Výsledky vzdelávania: Študent 1. používa poznatky získané zo štúdia aplikovanej informatiky, 2. je schopný komunikovať o problémoch a cieľoch navštívenej inštitúcie, 3. hodnotí prepojenie teórie s praxou.	
Stručná osnova predmetu: V rámci predmetu exkurzia je plánovaná návšteva jednej zo zahraničných firiem využívajúcich poznatky z niektorej z oblastí aplikovanej informatiky, resp. návšteva technicky zameraného múzea. Predmet je zameraný na oboznámenie sa študentov s možnosťami uplatnenia vedomostí získaných počas štúdia v praxi a má slúžiť aj ako motivácia pri výbere témy záverečnej práce študenta.	
Odporúčaná literatúra: 1. Informačné materiály a internetové stránky navštívených inštitúcií.	
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský, anglický	
Poznámky - časová záťaž študenta 1 deň	
Hodnotenie predmetov Nový predmet	
abs	n
0.0	0.0
Vyučujúci: PaedDr. Mgr. Vladimír Siládi, PhD.	

Dátum poslednej zmeny: 12.02.2024

Schválil: prof. Dr. Ing. Miroslav Svítek, Dr.

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Vysoká škola: Univerzita Mateja Bela v Banskej Bystrici	
Fakulta: Fakulta prírodných vied	
Kód predmetu: 2e-ain-241	Názov predmetu: Základy robotiky a počítačového videnia
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: Prednáška / Cvičenie Typ predmetu: B (A - povinný, B - povinne voliteľný, C - výberový) Odporúčaný rozsah výučby v hodinách: za obdobie štúdia 26s / 13s Metóda štúdia: kombinovaná	
Počet kreditov: 4	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 4.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Výsledné hodnotenie podľa študijného poriadku FPV UMB	
a) priebežné hodnotenie: zadania 30 %	
b) záverečné hodnotenie: vypracovanie projektu 70 %	
Výsledky vzdelávania: študent 1. získa znalosti zo základných princípov, metód a algoritmov k transformácii súradníc a pohybu 3-rozmerných telies, 2. je schopný použiť tieto prostriedky na riešenie základných úloh, 3. aplikuje získané poznatky na problémy robotiky a počítačového videnia, 4. je schopný navrhovať, implementovať a hodnotiť algoritmy transformácií pre nové problémy.	
Stručná osnova predmetu: Reprezentácia rotácie telies v 3D, homogénne súradnice a homogénne transformácie, skladanie transformácií, quaternióny, screws, použitie homogénnej transformácie v robotike, priama a inverzná úloha v robotike, transformácia rýchlostí robota. Modely kamery, kalibrácia kamery, metódy výpočtu pózy (polohy a orientácie) z údajov 2D a 3D kamier, RANSAC – metóda na odstránenie extrémne vychýlených (vybočených) nameraných hodnôt (outliers) z kamier.	
Odporúčaná literatúra: 1. SUCHÝ, J.: Skriptá Grundlagen der Robotik. TU Chemnitz., 2014. Elektronická verzia. 2. SUCHÝ, J.: Skriptá Visual Servoing. TU Chemnitz., 2014. Elektronická verzia. 3. SICILIANO, B., SCIAVICCO, L., VILLANI, L., ORIOLO, G.: Robotics. Modelling, planning and Control. Springer, 2009. 4. PAUL, R. P.: Robot Manipulators. Mathematics, Programming and Control. The MIT Press 1983. 5. FU, K.S., GONZALES, R.C., LEE, C.S.G.: Robotics. Control, Sensing, and Intelligence. McGraw Hill, 1987.	

6. CORKE, P.: Robotics, Vision and Control. Fundamental Algorithms in MATLAB. Springer, 2011.
 7. SZELISKI, R.: Computer Vision: Algorithms and Applications. Springer 2010.

Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu:
 slovenský, anglický

Poznámky - časová záťaž študenta
 120 hodín
 kombinované štúdium (P, S, C/L, konzultácia): 39 hodín
 samoštúdium: 81 hodín

Hodnotenie predmetov
 Celkový počet hodnotených študentov: 1

A	B	C	D	E	FX(0)	FX(1)
100.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0

Vyučujúci: doc. Ing. Jarmila Škrinárová, PhD., Ing. Jozef Suchý, CSc., Mgr. Michal Vagač, PhD.

Dátum poslednej zmeny: 24.01.2023

Schválil: prof. Dr. Ing. Miroslav Svítek, Dr.

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Vysoká škola: Univerzita Mateja Bela v Banskej Bystrici	
Fakulta: Fakulta prírodných vied	
Kód predmetu: 2e-ain-199	Názov predmetu: Štátna skúška Diplomová práca s obhajobou a kolokviálna skúška z informatiky
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: Typ predmetu: A (A - povinný, B - povinne voliteľný, C - výberový) Odporúčaný rozsah výučby v hodinách: za obdobie štúdia Metóda štúdia: kombinovaná	
Počet kreditov: 20	
Odporúčaný semester/trimester štúdia:	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Pri hodnotení spracovania diplomovej práce sa hodnotí úroveň spracovania po formálnej stránke, aktuálnosť témy vrátane zdôvodnenia výberu témy vzhľadom na význam skúmanej problematiky. Hodnotí sa vhodnosť výberu dostatočného počtu relevantných a aktuálnych zdrojov knižného a časopiseckého charakteru (vrátane databáz napr. Science Direct, ACM Digital Library a IEEE Xplore Digital Library), ich usporiadanie do logickej štruktúry a vlastná kritická diskusia. Autor diplomovej práce má preukázať požadovanú úroveň analýzy riešeného problému v teoretickej časti práce, pričom sa hodnotí najmä úroveň spracovania, ale aj schopnosť využiť teoretické poznatky na návrh riešenia v ďalšej časti práce. Najväčší význam pri hodnotení diplomovej práce má návrh, vytvorenie, implementácia a testovanie praktickej aplikácie, ktoré sú obsahom nosnej časti diplomovej práce. Dôležitý je vlastný prínos autora. Vedúci aj oponent diplomovej práce zhodnotia prínos a využiteľnosť práce v posudkoch. V posudku sú zvyčajne uvedené otázky pre autora, na ktoré musí byť autor schopný odpovedať pri obhajobe práce a to na požadovanej úrovni tak, aby prácu úspešne obhájil. Súčasťou obhajoby je samostatná prezentácia práce autorom, odpovede na otázky z posudkov, od členov komisie a z pléna a odborná rozprava. Kolokviálna skúška obsahuje témy jadra znalostí z odboru informatika, pričom sa zameriava na pokročilé algoritmy, metódy a techniky s prihliadnutím na oblasť zamerania obhajovanej diplomovej práce. Podrobné kritériá pre posúdenie úrovne spracovania záverečných prác sú obsahom Systému kvality vzdelávania na UMB.	
Výsledky vzdelávania: študent <ol style="list-style-type: none"> 1. vie nachádzať a prezentovať vlastné riešenia problémov vo všeobecnej informatike, 2. je schopný na základe analýzy kriticky posudzovať a aplikovať celú triedu konceptov, princípov metód a praktík tvorby softvérových systémov v kontexte voľne definovaných problémov, pričom vyvodzuje efektívne rozhodovanie v súvislosti s výberom použitých postupov, 3. vie analyzovať a aplikovať vlastné riešenia problémov softvérových aplikácií, pri ktorých používa tradičné a moderné metódy a prostriedky, 4. vie tvorivo rozvíjať a aplikovať získané poznatky z informatiky v praxi, 5. je schopný špecifikovať, navrhovať, realizovať, implementovať a udržiavať aj rozsiahle moderné softvérové systémy pre požadované aplikácie a hodnotiť ich kvalitu, 	

6. vie rozširovať funkčnosť moderných systémov informačných technológií,
7. je schopný vyvíjať, prispôsobovať, implementovať, vyhodnocovať a používať moderné informačné technológie v rôznych aplikačných oblastiach, ako vo vede, priemysle, ekonomike, vzdelávaní, verejných financiách, neziskovom sektore, zdravotníctve, atď.

Stručná osnova predmetu:

Štátna skúška pozostáva z obhajoby diplomovej práce s kolokviálnou skúškou z informatiky a aplikovanej informatiky, pričom rozprava je vecne smerovaná k téme obhajovanej diplomovej práce.

Odporúčaná literatúra:

podľa zadania záverečnej práce

Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu:

slovenský, anglický

Poznámky - časová záťaž študenta

600 hodín

spracovanie diplomovej práce: 300 hodín

samoštúdium: 300 hodín

Hodnotenie predmetov

Celkový počet hodnotených študentov: 1

A	B	C	D	E	FX(1)
100.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0

Vyučujúci:

Dátum poslednej zmeny: 24.01.2023

Schválil: prof. Dr. Ing. Miroslav Svítek, Dr.